

YES YOU WON'T



HATS

& BOOTS

COUNTRY

Partie A : 32 Temps

1-8 R Kick – Sailor Step/Stomp – L Kick – Sailor Step/Stomp

1 Kick D à Dte

2-3-4 Sailor Step/Stomp D : Croiser D derrière G, Poser G à G, Stomp D à Dte

5 Kick G à G

6-7-8 Sailor Step/Stomp G : Croiser G derrière D, Poser D à Dte, Stomp G à G

9-16 R Walk – Hold – L Walk – Hold – Charleston

1-2 Avancer D, Pause

3-4 Avance G, Pause

5-6 Kick D devant

7-8 Recule D, pause

17-24 L Coaster Step – Hold – R Step – ½ L Push Turn

1-4 Slow Coaster Step G : Recule G , D rejoint G, Avance G, pause

5-8 Avance D, Pause, Pivot ½ tour à G, Pause

25-32 R Shuffle Forward – Hold – Quick L Step – R Behind – Undwing Full Turn R

1-4 Triple Step D devant : Avance D, G croiser derrière D, Avance D, Pause

5-6 Poser G devant, Croiser D derrière G

7-8 Dérouler 1 tour complet vers la Dte (Terminer appui jambe G)

Partie B : 32 Temps

1-8 R Shuffle Back – L Step ½ L – R Dtep ¼ L – Touch – Step L – Touch R

1-3 Triple Step D arrière : Recule D, Croiser G devant D, Recule D

4 Faire ½ tour à G en posant G devant

5-6 Faire ¼ de tour à G en posant D à Dte, Toucher la pointe G près du D

7-8 Poser G à G, Toucher la pointe Dte près du G

9-16 R Kick – Step – Cross – Step – L Kick – Step – Cross – Step

1-4 Kick D en diagonal avant D, Poser D à Dte, Croiser G devant D, Poser D à Dte

5-8 Kick G en diagonal avant G, Poser G à G, Croiser D devant G, Poser G à G

17-24 R Side Step – Together – Clap – Arm Pose – L Side Step - Together – Clap

Arm Pose

1-2 Poser D à Dte, Toucher la pointe G près du D et taper dans les mains

3-4 Tendre le bras D vers le haut et le bras G à G

5-6 Poser G à G, Toucher la pointe Dte près du G et taper dans les mains

7-8 Tendre le bras G vers le haut et le bras D à Dte

25-32 R Walk – Hold – L Walk – Hold – Coll Swivels Forward

1-2 Avancer D, pause

3-4 Avancer G, pause

5-6 Avancer D avec la pointe vers l'extérieur, Avancer G avec la pointe vers l'extérieur

7-8 Avancer D avec la pointe vers l'extérieur, Avancer G avec la pointe vers l'extérieur

Tag : TAG 1 : Restart : Au 4ème mur refaire les 8 premiers comptes

TAG 2 : Au 5ème mur rajouter 4 Hip Bumps (D, G, D, G) entre la Partie A et la Partie B