

DANCE RANCH ROMP

Danse en ligne 4 murs 48 temps Musique : If Wishe Were Horses / Kimber Clayton Niveau_Intermédiaire

1-8 Heel Grind, Back Rock Step, Heel Grind, Back Rock Step,

- 1-2 Talon D devant, la pointe vers l'intérieur Tourner le talon D vers l'extérieur
- 3-4 Rock du PD derrière Retour sur le PG
- 5-6 Talon D devant, la pointe vers l'intérieur Tourner le talon D vers l'extérieur
- 7-8 Rock du PD derrière Retour sur le PG
- 9-16 Step, 1/2 Turn, Step, 1/2 Turn, Stomp Down, Stomp Down,

Heel Stand, Return,

- 1-2 PD devant Pivot 1/2 tour vers la gauche
- 3-4 PD devant Pivot 1/2 tour vers la gauche
- 5-6 Stomp Down du PD Stomp Down du PG
- 7-8 En arrière, sur les talons et les pointes relevées Baisser les pointes

17-24 Vine To Right, Touch, & Heel, & Touch, & Heel, & Touch,

- 1-2 PD à droite Croiser le PG derrière le PD
- 3-4 PD à droite Toucher la pointe du PG à côté du PD
- &5 PG à côté du PD Talon D devant
- &6 PD à côté du PG Toucher la pointe du PG à côté du PD
- &7 PG à côté du PD Talon D devant
- &8 PD à côté du PG Toucher la pointe du PG à côté du PD

25-32 Vine To Left, Touch, & Heel, & Touch, & Heel, & Touch,

- 1-2 PG à gauche Croiser le PD derrière le PG
- 3-4 PG à gauche Toucher la pointe du PD à côté du PG
- &5 PD à côté du PG Talon G devant
- &6 PG à côté du PD Toucher la pointe du PD à côté du PG
- &7 PD à côté du PG Talon G devant
- &8 PG à côté du PD Toucher la pointe du PD à côté du PG

33-40 Step, Scoot, Back, Together, Step, Scoot, Back, Together,

- 1-2 PD devant Lever le genou G en glissant sur le PD devant
- 3-4 PG derrière PD à côté du PG
- 5-6 PG devant Lever le genou D en glissant sur le PG devant
- 7-8 PD derrière PG à côté du PD

41-48 Step, Scoot, Cross, Back, 1/4 Turn, Stomp Up, Clap Down, Clap Up.

- 1-2 PD devant Lever le genou G en glissant sur le PD devant
- 3-4 Croiser le PG devant le PD PD derrière
- 5-6 PG devant, 1/4 tour à gauche Stomp Up du PD
- 7 Frapper des mains en brossant la main D vers le sol
- 8 Frapper des mains en brossant la main D vers le haut