

RAISE YOUR BOTTLE

Musique : Raise your Bottle Aaron Watson
Chorégraphe : Séverine Fillion (nov 2012)
Description : Line Dance, 64 comptes, 4 murs, 1 Tag
Niveau : Novice / Intermédiaire



HATS
& BOOTS
COUNTRY

1-8 Step Lock Step Fwd Hold (Right & Left)

1-4 PD en diagonale avant D, "lock" PG croisé derrière PD, PD en diagonale avant, Pause
5-8 PG en diagonale avant G, « lock » PD croisé derrière PG, PG en diagonale avant, Pause

9-16 Kick, Out Out, Hold, Right Foot Swivel, Hold

1 Kick D en diagonale avant G (croisé devant la jambe G)
2-4 Poser PD à droite, PG à gauche, Pause (4)
5-8 Pivoter talon D vers la G, pointe D à G, talon D à G, Pause (rester en appui sur PG)

17-24 Vaudeville 1/4 Turn, Hook

1-4 Croiser PD devant PG, PG derrière légèrement à G, talon D devant, PD à D
5-6 Croiser PG devant PD, 1/4 tour à gauche et poser PD derrière 9 :00
7-8 Touch talon G devant, Hook G croisé devant cheville D

25-32 Vine 1/4 Turn, Hold, Step 1/2 Turn, Pivot 1/2 Turn, Hold

1-4 PG à G, croisé PD derrière PG, 1/4 tour à G et PG devant, Pause 6 :00
5-6 PD devant, 1/2 tour à gauche (appui PG)
7-8 1/2 tour à G sur le PG et poser PD derrière, Pause

33-40 Coaster Step, Hold, Heel Grind 1/4 Turn

1-4 Poser PG derrière, PD à côté du PG, PG devant, Pause
5-8 Enfoncer le talon D au sol, pivoter la pointe D vers la D en pivotant 1/4 tour à D 9 :00

41-48 Rock Back & Side, Hold, 3 Toe Taps, Hold

1-4 Rock step D derrière, revenir sur PG, poser PD à droite, Pause
5-8 Tap plante du PG à côté du PD, tap plante PG à G, poser PG à G, Pause

49-56 Sailor 1/4 Turn, Hold, Step 1/4 Turn Cross, Hold

1-4 Croiser PD derrière PG, 1/4 tour à D et poser PG à G, PD devant, Pause 12 :00
5-8 Poser PG devant, pivoter 1/4 tour à D, croiser PG devant PD, Pause 3 :00

57-64 Point Touches, Side Step, Hold, Toe Scuff Step, Hold

1-2 Touch pointe PD à D, touch pointe PD à côté du PG
3-4 Poser PD à droite, Pause
5-6 Touch pointe PG à côté du PD (genou G « IN), scuff G
7-8 Poser PG devant, Pause

TAG : A la fin du 2ème mur à 6 :00 : 4 comptes : Marcher PD, Pause, marcher PG, Pause